



```
/*  
LScript Layout  
IKFKBlending_ds  
V1.2  
Daisuke Suzuki  
History: 2014/12/21  
*/
```

#### ◆はじめに

IKFKBlending\_ds は、私が作成したキャラクターリグの IK / FK を切り換える専用ツールです。  
(アイテムの名称が変更がされていると利用出来ません。)

#### ◆使用方法

- 1 : 使用される前にキャラクターのボーンや Null の接尾辞に略名が付けられている事を確認してください。  
(例:L\_Leg\_ho)
- 2 : IK / FK に切り換えたいフレームにスライダを合わせたら IKFKBlending\_ds を起動してください。左右に腕と脚の切り換えボタンが用意されています。
- 3 : 「IK」は IK に切り換え、「FK」は FK に切り換え、「Res」は FK 切り換えと同時に利用するとデフォルトのポーズで FK に切り換えます。
- 4 : 下の「Teach a name」はアイテム名の接尾辞に付けた略名を入力します。OK ボタンを押すと、その略名を付けたキャラクターの IK / FK が切り換わります。

## ◆ バージョン変更点

ver1.2 2014/12/21

- ・「Teach a name」の入力文字を記憶出来るようにしました。  
(従来は起動毎に「\_」に戻ってた。)

ver1.1

- ・「Res」(リセット)ボタン追加。FK 切り換えと同時に利用すると初期ポーズに戻ります。

ver1.0