



```

/*
LScript Layout
MoveRot_ds
V1.1
Daisuke Suzuki
History: 2014/09/28
*/

```

## ◆ はじめに

**MoveRot\_ds** は、選択されたアイテムに 1m 移動、90°回転を付けます。主に **Expression** でチャンネルを制御してる **Null** を動かしたり、ボーンの回転の際に利用します。

## ◆ 使用方法

- 1 : アイテムを選択、又は複数選択して **MoveRot\_ds** ボタンを押します。
- 2 : 1m 移動の場合は **[Position 1m]** の項目を設定します。「+X」は X 方向 1m 加算、「-X」は X 方向 -1m 加算されます。(Y、Z も同様)  
「0」は XYZ 0m に位置がリセットされます。
- 3 : 90°回転の場合も移動と同様に **[Rotation 90]** の項目から設定してください。

## ◆ バージョン変更点

- ver1.1    2014/9/28
- ・複数選択の一括処理に対応。
- ver1.0    2014/3/24